Amőba-kvíz

Tanári cheat sheet – gyors útmutató a lebonyolításhoz

Mire jó?

- Érettségi témakörök rendszerező, játékos ismétlésére és felmérésére.
- Órai bemelegítésre, óra végi összegzésre vagy dolgozat előtti gyakorlásra egyaránt.
- Pár- vagy kiscsoportos munkára, illetve egyéni gyakorlásra gép-partnerrel (Szóló mód).

Mit gyakoroltat?

- Aktív felidézést (retrieval practice), nem csupán felismerést.
- Kifejtőkészséget: összefüggő mondatban kell válaszolni, nem elég a kulcsszavak felsorolása.
- Lényegkiemelést – mely fogalmak a legfontosabbak egy jó válaszban.
- Algoritmikus gondolkodást: a jó kifejtéshez szükséges kulcsszavak, hely és idő megnevezése.

Miért hasznos? (pedagógiai háttér)

- Az aktív felidézés tartósabb tudást eredményez, mint az ismételt olvasás vagy aláhúzás – ezt a tanulási kutatások is megerősítik.
- A játékos verseny (amőba-mechanika) növeli a motivációt és a bevonódást, anélkül hogy a tét elvenné a próbálkozás kedvét.
- Az azonnali, vizuális visszajelzés (zöld/piros kiemelés a kulcsszavakon) erősíti az önreflexiót: a diák pontosan látja, mit tudott és mit nem.

A lebonyolítás fő lépései

1. **Témakör kiválasztása**
   Ha még nincs feltöltve, az Adminban egy .txt fájllal pár perc alatt hozzáadható.
2. **Játékosok / mód beállítása**
   Nevek megadása, vagy Szóló mód bekapcsolása gép-partnerrel.
3. **Gyakorlási idő (30 mp / 3 perc / 5 perc)**
   A diákok szabadon átnézik a kérdéseket és a hozzájuk tartozó válaszokat.
4. **Játék indítása**
   Felváltva választanak mezőt, majd hangosan vagy írásban válaszolnak.
5. **Mezőszerzés**
   Legalább 3 az 5 kulcsszó közül elhangzik/megjelenik egy értelmes mondatban.
6. **Győzelem**
   Négy mező egy sorban – vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan – konfettis győzelmi képernyővel.

Gyakorlati tippek

- Az első körökben engedj bátrabb, akár pontatlan mondatokat is – a cél a megszólalás, nem a tökéletesség.
- Ha egy csapat elakad, finoman kérdezz rá: „Melyik kulcsszó hiányzik még a mondatodból?” – ne áruld el a választ.
- A gyakorlási fázist ne hagyd ki: enélkül a játék inkább találgatás, mint valódi tudásfelmérés.

Amőba-kvíz

Tanári utasítás és gyors referencia

Mit mondj az óra elején? (felolvasható / átfogalmazható)

„Most egy amőba-kvízt fogtok játszani [témakör] témában. Először pár percetek lesz körülnézni: kattintgassatok a mezőkre, és olvassátok el nyugodtan a kérdéseket és a hozzájuk tartozó válaszokat is – ekkor még nem dől el semmi, csak tanuljátok meg, hol bújnak meg a fontos kulcsszavak. Amikor elindul a játék, felváltva választotok egy mezőt. A rendszer megmutatja a kérdést, nektek pedig egy összefüggő, értelmes mondatban kell válaszolnotok rá – nem elég csak felsorolni a kulcsszavakat. Ha a mondatotokban legalább három az öt kulcsszó közül elhangzik vagy megjelenik, a mező a tiétek lesz. Aki négy mezőt szerez meg egy sorban – vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan –, az nyeri a játékot.”

Gyors referencia

Gyakorlási idő

30 mp / 3 perc / 5 perc – valós idejű

Mezőszerzés

3/5 kulcsszó egy értelmes mondatban

Győzelem

4 mező egy sorban + konfettis ünneplés

Bemeneti mód

Hang vagy szöveg – menet közben váltható

.txt feltöltés

Admin → 1 fájl = 1 témakör, 20 kérdés, 5–5 kulcsszó

Nyomtatható PDF

Admin → rácsos kérdés-áttekintő + megoldókulcs

Szóló mód

A gép „kártyát fordít”, automatikusan szerzi a mezőt

Válaszelemek

Gyakorlásnál láthatók, játék közben rejtve maradnak

Admin belépés

Jelszóval védett – csak a tanár fér hozzá (lásd lent!)

Súgás kapcsoló

Be/ki: kezdő (villanó megoldás) vagy haladó mód

GDPR – a hangbeviteles (mikrofonos) mód adatvédelmi vonatkozásai

- A mikrofonos bevitel a böngésző beépített, ingyenes hangfelismerő szolgáltatását használja, amely a diák hangfelvételét elküldi feldolgozásra egy külső szolgáltatónak (Google szerverei).
- A becenév használata NEM oldja meg az adatvédelmi kérdést: maga a hangfelvétel is személyes (akár biometrikus jellegű) adatnak minősülhet, függetlenül attól, milyen néven fut a diák az alkalmazásban.
- Nincs az iskolák számára köthető hivatalos adatkezelési szerződés (DPA) ehhez az ingyenes, nem vállalati célra szánt böngészőfunkcióhoz.
- Javasolt: tájékoztasd előre a szülőket/gondviselőket és a diákokat, és lehetőleg kérj kifejezett hozzájárulást a hangbeviteles mód használatához.
- Biztonságos alapértelmezés: a szöveges beviteli mód teljes egészében a diák böngészőjében fut, nem küld semmilyen adatot harmadik félnek – ha nincs hozzájárulás, vagy bizonytalan vagy, ezt válaszd.
- Ez nem minősül jogi tanácsadásnak – kétség esetén egyeztess az iskola adatvédelmi felelősével (DPO-jával) a végleges döntés előtt.

Ha elakad egy csapat, vagy technikai gond van

- A gyakorlási fázisban visszaléphetnek, és újra elolvashatják a kérdést és a választ.
- Játék közben a mikrofonos és a szöveges bevitel között bármikor válthatnak, ha az egyik nem megy.
- A tanár a PDF-es megoldókulcsból gyorsan rásegíthet egy-egy kimaradt kulcsszóra, anélkül hogy elárulná a teljes választ.
- Ha a játék győztes nélkül zárul le, a kérdések/válaszok PDF-letöltése automatikusan zárolásra kerül – ez szándékos védelem a „csak megnézem a megoldást” típusú visszaélés ellen.